



A.D.E.P
Association pour le Développement
de l'Éducation Permanente

RAPPORT D'ACTIVITÉS 2023

**ADEP : Association pour le développement
de l'éducation permanente**

Thibaut Vullin
Président

Emeraude Bensahnoun
Directrice, responsable prospective et développement



SOMMAIRE

I. L'ADEP	3
Nos Valeurs	3
Une offre de service forte	3
Les Compétences Clés	3
La Bureautique	3
Le Numérique	3
Les Soft-Skills	4
Le Développement Durable et la RSE	4
II. NOTRE ACTIVITÉ	5
A. Logistique (RH, Outils et Matériels)	5
III. INDICATEURS DE SUIVI DE L'ACTIVITÉ	6
A. Nombre de personnes sourcées et inscrites en 2023	6
B. Les Dispositifs :	8
⇒ APP de Roubaix	8
⇒ Sur mesure	10
⇒ Jeunesse	12
C. Indicateurs de suivi de l'activité de la ville de Roubaix	14



I. L'ADEP

Créée en 1998, l'ADEP (Association pour le Développement de l'Éducation Permanente) est une association à but non lucratif ayant pour objet la formation de tout public en insertion sociale, professionnelle et culturelle dans les domaines des compétences clés et du numérique.

C'est une fabrique de territoire apprenant dont la finalité est de créer les conditions dans le champ de la formation tout au long de la vie, dans un esprit d'émancipation, d'une transition inclusive réussie au regard des enjeux climatiques et écologiques, technologiques et économiques, sociaux et culturels.

Nos Valeurs

Éducation, connaissance, éthique et solidarité sont les 4 piliers de l'ADEP. Ses apprentissages sont centrés sur la personne, le partage des connaissances, dynamiques collectives et collégiales, respect de la laïcité. Pour l'ADEP, chaque personne dispose de capacités et d'un devoir de connaissance pour s'élever socialement. L'objectif est d'accompagner nos apprenants à devenir des « CRACS »* - des Citoyens, Responsables, Actifs, Critiques et Solidaires. Ce socle historique en fait, aujourd'hui, un acteur incontournable du territoire et un organisme de formation reconnu.

*CRACS décret voté en Belgique dont s'inspire l'ADEP.

Une offre de services forte

Une offre de services qui donne l'opportunité à chacun de trouver sa place dans notre société et de gagner en apprenant.

L'ADEP propose une pédagogie et des formations de qualité, des découvertes à l'attention d'adultes et de jeunes pour être mieux accompagnés tout au long de la vie. Elle œuvre dans 4 domaines clés portés par une équipe qualifiée, une approche pédagogique humaniste, authentique, innovante et structurée.

Les Compétences Clés

C'est l'acquisition et le perfectionnement des savoirs dans l'épanouissement personnel et/ou professionnel. Elles se mettent en place à travers des Ateliers de Pédagogie Personnalisée (A.P.P) ainsi que la mise en place d'une certification Cléa Socle, comprenant du français, des maths, apprendre à apprendre, des ateliers de soft-skills, et des mises en situation en entreprise. C'est aussi, des sessions de Langues Étrangères. Toutes ces Compétences Clés favorisent l'employabilité des bénéficiaires, quel que soit leur niveau de formation initiale ou continue.

La Bureautique

Outil incontournable à l'heure d'aujourd'hui. Il est essentiel d'apprendre à maîtriser et se perfectionner à l'utilisation du matériel informatique. L'apprenant peut aller jusqu'à l'obtention d'une Certification bureautique **TOSA**.

Le Numérique

Devenu incontournable dans de nombreux domaines professionnels et dans la vie de tous les jours, le numérique s'est considérablement développé. Consciente des nouveaux enjeux liés au digital, l'ADEP développe et propose des programmes spécifiques à destination des habitants de la métropole tels que la Robotique (l'École Algora) et le E-sport (compétition et insertion des jeunes).

L'ADEP dispose désormais du label Maison Digitale en partenariat avec la Fondation Orange et permet d'ouvrir un espace numérique en entrées et sorties permanentes dédié aux femmes. Elle développe des ateliers hors les murs en s'implantant sur les territoires de Tourcoing, Lille et prochainement Croix. Elle n'hésite pas à créer une application de suivi de parcours - Application « Prends-toi en main ! ».



Les Soft-Skills

Nous considérons les soft-skills comme des compétences essentielles au succès professionnel. Nous formons nos participants à des aptitudes telles que la communication efficace, la gestion du temps et la collaboration. Ces compétences sociales et émotionnelles renforcent l'employabilité et favorisent un environnement de travail harmonieux. À travers nos programmes, nous veillons à ce que chaque apprenant développe un ensemble de savoir-être, lui permettant de s'adapter avec confiance aux défis du monde professionnel. Chez nous, les soft-skills sont au cœur du développement global de nos bénéficiaires et sont coconstruits avec nos partenaires.



©adep23 – centre de ressources.

Le Développement Durable et la RSE

Nous intégrons pleinement le Développement Durable et la Responsabilité Sociale des Entreprises (RSE) dans notre ADN. Notre approche holistique favorise l'épanouissement individuel, tout en tissant des liens durables avec les entreprises partenaires. Nous concilions insertion professionnelle, responsabilité sociétale et épanouissement personnel.

Nous encourageons une participation active des entreprises dans nos projets, contribuant ainsi à un impact positif et durable sur la société. A l'ADEP, la durabilité n'est pas seulement un objectif, mais une valeur fondamentale guidant notre action au quotidien.

L'ADEP est un organisme de formation certifié QUALIOPI et labellisé APP.



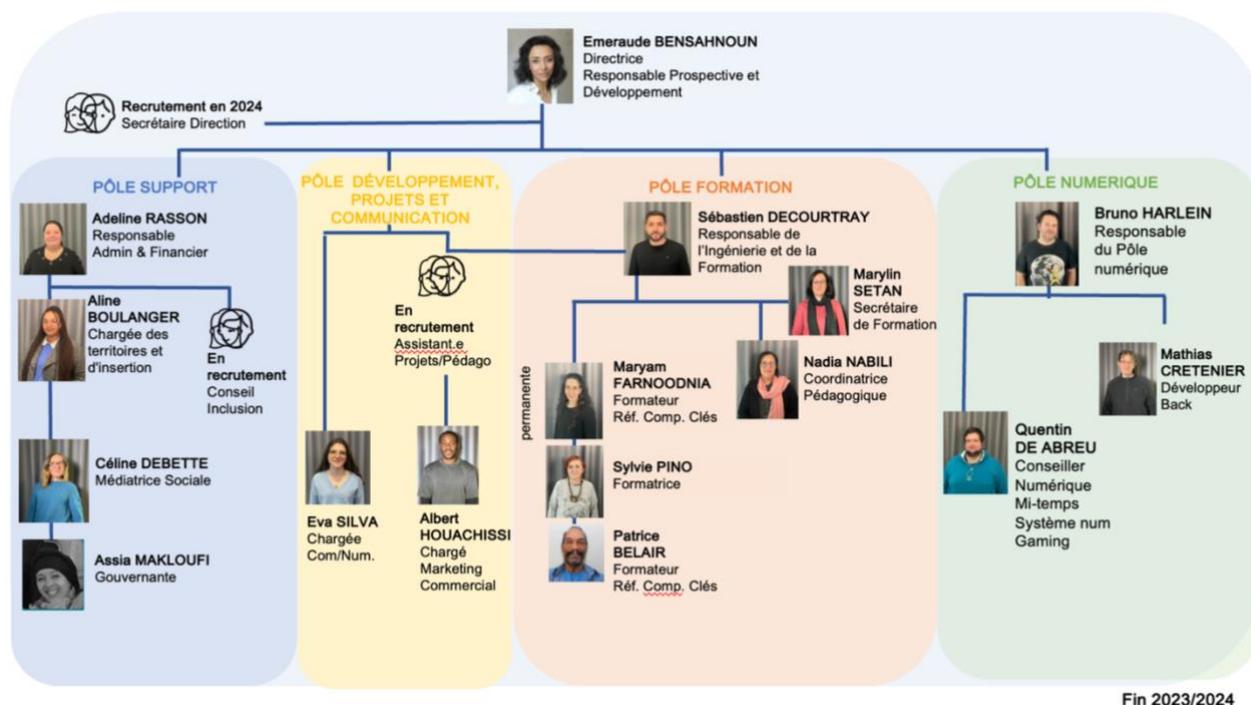
©adep23 – gamingdays



II. NOTRE ACTIVITÉ

L'année 2023 fut le point de stabilité après cette période de crise sanitaire. L'ADEP a renforcé son équipe.

A. Logistique (RH, Outils et Matériels)



Embauche, renouvellement et montée en compétences de l'équipe :

- Émeraude BENSAHNOUN, Directrice ;
- Eva SILVA, Chargée de Communication,
- Albert HOUACHISSI, Chargé de Développement Commercial
- Sébastien DECOURTRAY : Responsable de l'Ingénierie et de la formation ;
- Nadia NABILI, Coordinatrice pédagogique ;
- Sylvie PINO, Formatrice, référente parcours ;
- Maryam FARNOODNIA, Formatrice, référente parcours ;
- Patrice BELAIR, Formateur indépendant ;
- Maryline SETAN, Secrétaire de Formation ;
- Bruno HARLEIN, Chargé du Pôle Numérique ;
- Mathias CRETENIER, Développeur ;
- Quentin DE ABREU, Conseiller Numérique ;
- Adeline RASSON, Coordinatrice Administrative et Financière ;
- Aline BOULANGER, Chargée des Territoires et Insertion ;
- Céline DEBETTE, Médiatrice Sociale ;
- Assia MAKHLOUFI, Gouvernante.



III. INDICATEURS DE SUIVI DE L'ACTIVITÉ

A. Nombre de personnes sourcées et inscrites en 2023

Nous avons sourcé **8 571 personnes** dont 2766 roubaisiens.

Nous avons intégré **926 personnes** dont 386 roubaisiens dans nos dispositifs.



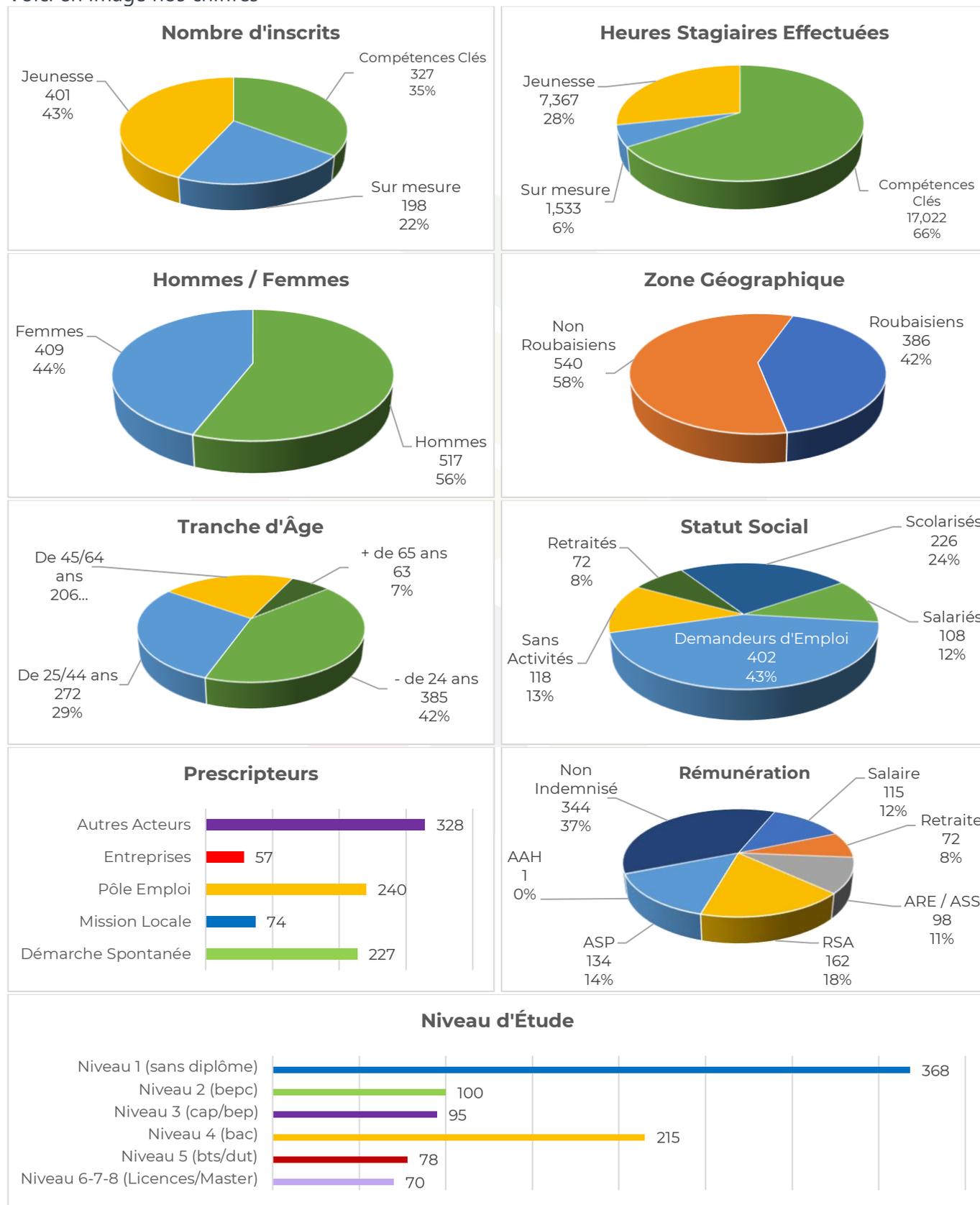
Répartition Géographique	Sourcées
Roubaix	2 766
Tourcoing	4 445
Lille	198
Hem	11
Croix	15
Villeneuve d'Ascq	114
Wattrelos	143
Lomme	5
Halluin	64
Mons-en-Barœul	4
La Madeleine	35
Lys-Lez-Lannoy	12
Mouvaux	191
Marcq-en-Barœul	4
Neuville-en-Ferrain	189
Roncq	192
Wasquehal	6
Loos	3
Lambersart	94
Linselles	64
Leers	3
Sully-Lez-Lannoy	4
Armentières	3
Autres	6
TOTAL	8 571

Une augmentation pour les personnes intégrées dans nos dispositifs de **20,57% pour 2023** par rapport à 2022.

En 2023, nous avons atteint un total de **25 922 heures**, ce qui marque une augmentation de **11,83%** par rapport aux 23 179 heures enregistrées en 2022.



Voici en image nos chiffres





B. Les Dispositifs :

⇒ **APP de Roubaix**

PIE - Prends-toi en main ! : (115 inscrits)

« Prends-toi en main ! » constitue un ascenseur social vers l'emploi ou une formation professionnalisante réussie. Il s'agit d'un outil web gamifié qui trace le parcours de formation des bénéficiaires. Les personnes bénéficiaires du RSA intègrent un SAS d'entrée où un diagnostic est établi pour évaluer leurs besoins en formation. Un parcours de formation, totalisant 260 heures, est construit, comprenant des sessions sur les compétences clés, les soft-skills, l'e-transition et l'e-culture. Durant ce parcours, l'apprenant s'immerge tout en explorant les métiers qu'il souhaite découvrir. À la fin de ces étapes, il clôt son parcours par un stage individuel de 140 heures maximum suivi d'un "Grand Oral" (un entretien devant un jury de recruteurs potentiels). Ce cheminement le forme à utiliser divers outils, l'aidant à prendre conscience de sa volonté de retrouver une place dans la société. Des récompenses, sous forme de bons d'achat en collaboration avec des commerçants locaux, seront attribuées à chaque niveau atteint.

PIC Culture sur mesure : (128 inscrits)

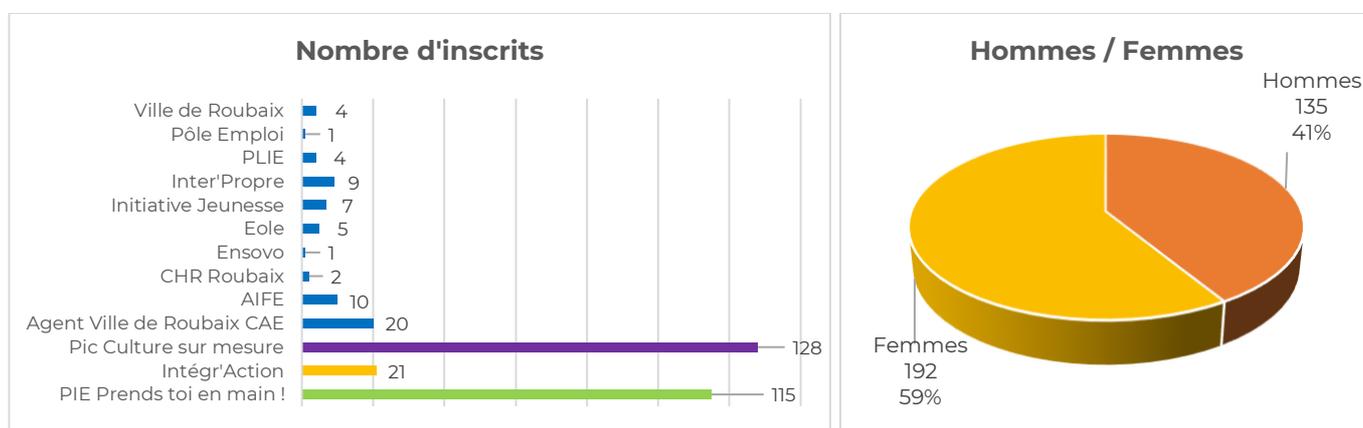
« Culture sur Mesure » représente une expérience intégrale alliant formations spécialisées, découvertes culturelles, et immersions professionnelles. Notre rôle central dans ce parcours est d'accompagner les apprenants vers une remise à niveau et une orientation professionnelle fructueuse. Porté par le consortium ALEFPA, ADEP et l'Aéronef, avec un soutien actif de partenaires divers, ce programme offre bien plus qu'une simple formation. Il incarne une aventure complète, favorisant l'épanouissement personnel, la découverte de nouvelles perspectives professionnelles, et une immersion enrichissante dans les milieux culturels et entrepreneuriaux. Unissant nos compétences, « Culture sur Mesure » devient la passerelle vers un avenir professionnel prometteur, ouvrant la voie à des opportunités concrètes et des réussites durables.

Intégr'Action : (21 inscrits)

Un accompagnement dédié à l'intégration des primo-arrivants, prioritairement les femmes, en situation régulière (C.I.R), en s'appuyant sur les outils numériques afin de faciliter l'individualisation et d'aborder l'illectronisme ainsi que le français à visée professionnelle.

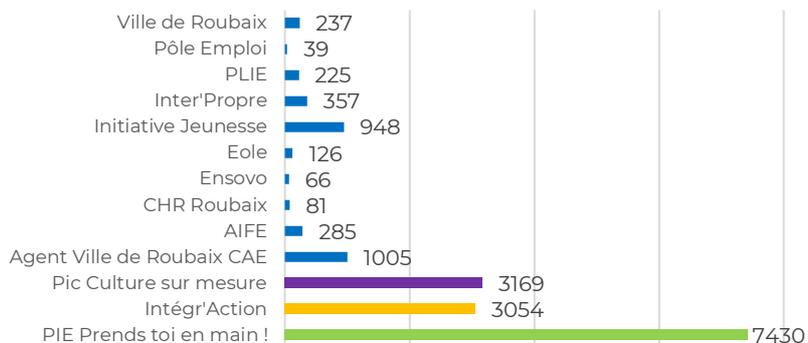
Offre de formation catalogue pour les salariés et demandeurs d'emploi : (63 inscrits)

Remise à niveau des savoirs de base et préparation à la montée en compétences pour des salariés tels que la ville de Roubaix, Interpropre, Eole, Ensovo, AIFE, CHR de Roubaix, Initiative Jeunesse, Pôle emploi et Plie en collaboration avec Randstad.

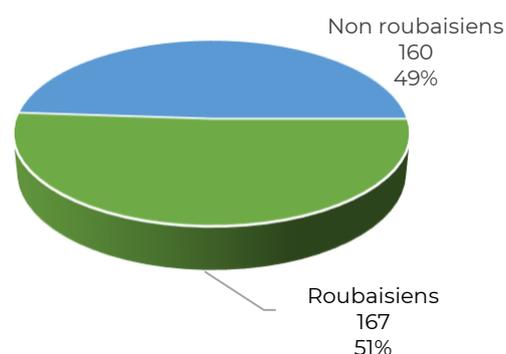




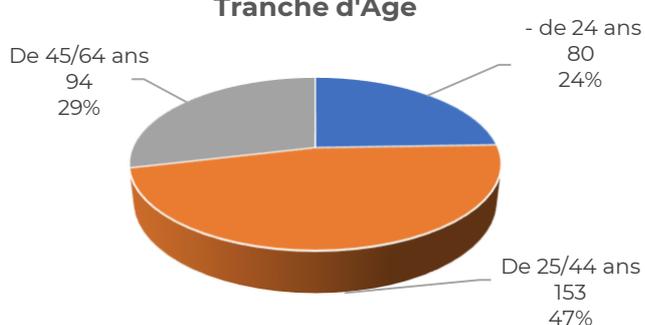
Heures Stagiaires Effectuées



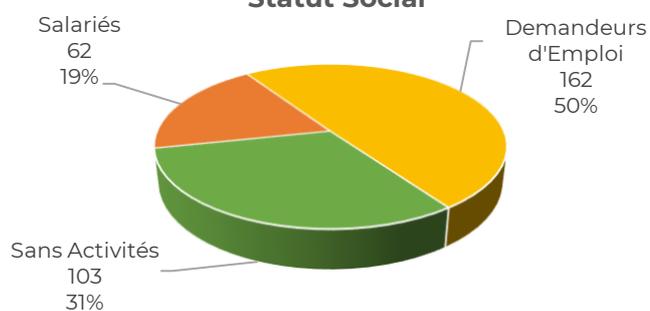
Répartition Géographique



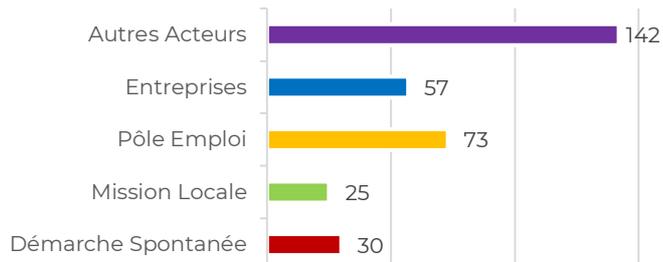
Tranche d'Âge



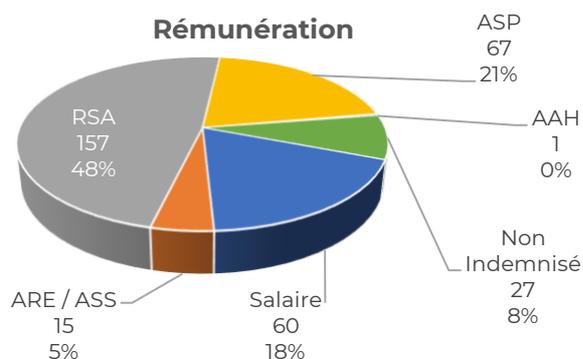
Statut Social



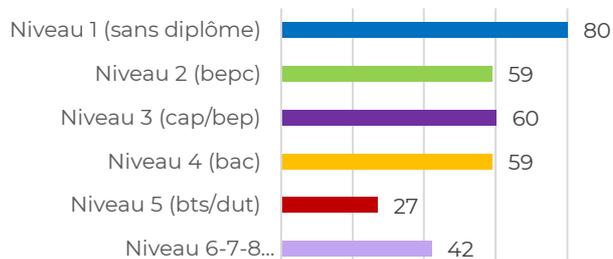
Prescripteurs



Rémunération



Niveau d'Étude



72 Sorties Positives

CDI, CDD = 35
Création d'entreprise = 2
Formation Qualifiante = 31
Intérim = 1
Service Civique = 3



⇒ **Sur mesure**

« Maison digitale » en partenariat avec la Fondation Orange (10 inscrits)

Face à la dématérialisation croissante des actes administratifs, l'ADEP a implanté la Maison Digitale à Roubaix.

Le projet répond à un besoin de développement de compétences principalement des femmes sans qualification et sans emploi et en situation précaire, en s'appuyant sur tout le potentiel du numérique.

Ateliers numériques en partenariat avec « Orange Inclusion – Digital Center » (78 inscrits)

L'inclusion numérique est devenue un enjeu majeur dans notre société, où l'accès aux technologies et aux compétences numériques est essentiel pour participer pleinement à la vie professionnelle, sociale et personnelle. Nos ateliers de formation sont conçus pour être interactifs, engageants et accessibles à tous les niveaux de compétences.

Ateliers numériques en partenariat avec « Logis Métropole » (52 inscrits)

Logis Métropole et l'ADEP portent un projet d'inclusion numérique à destination des locataires seniors du parc social de l'ESH.

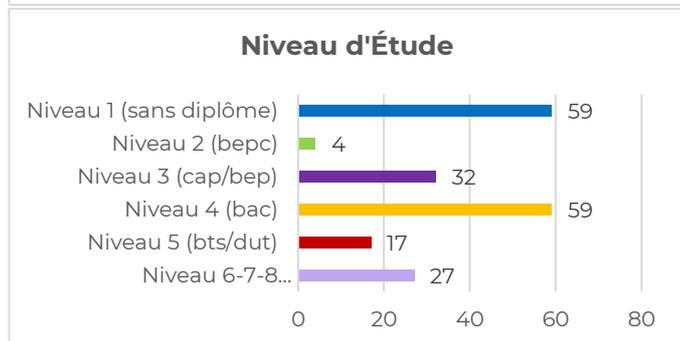
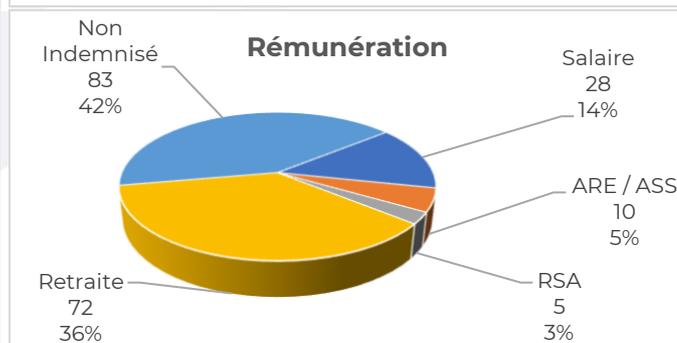
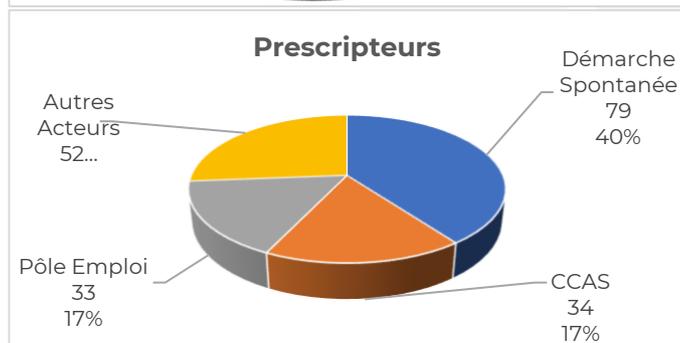
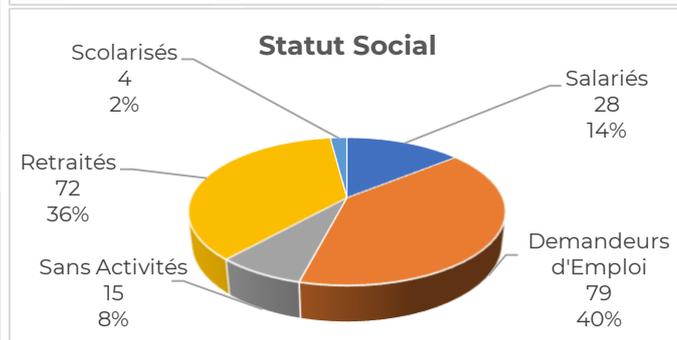
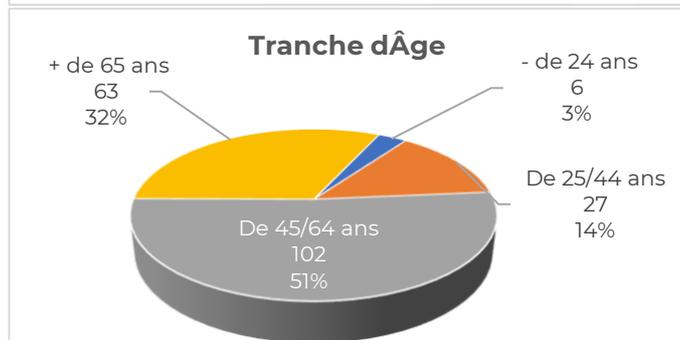
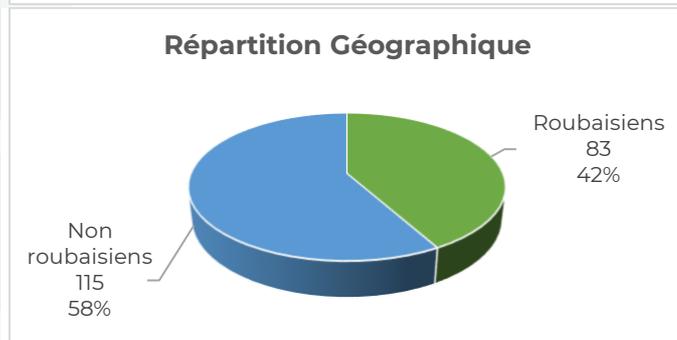
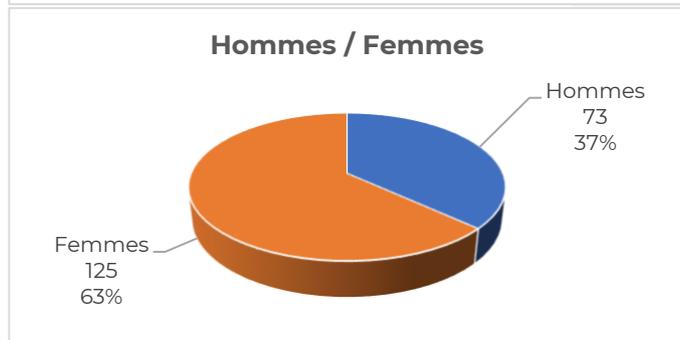
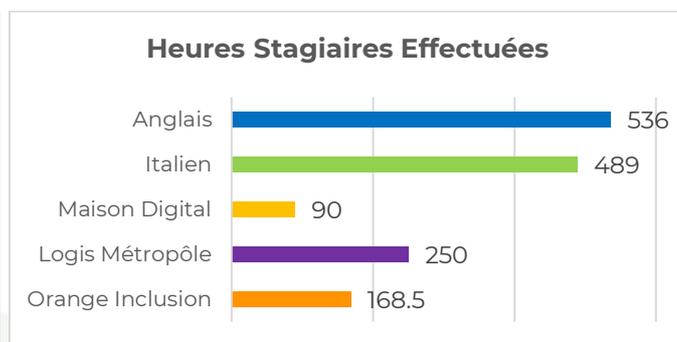
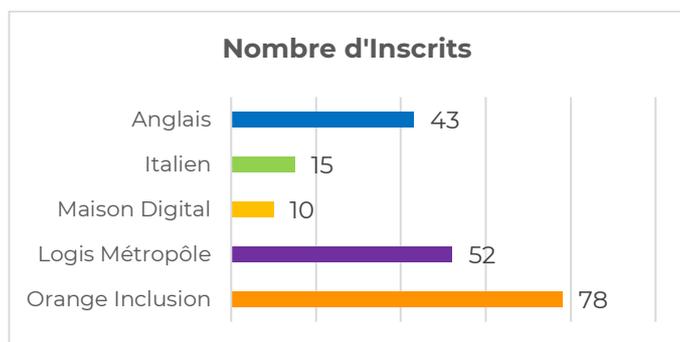
Nous avons mis en place des ateliers participatifs numériques. Des séances ouvertes pouvant accueillir jusqu'à 12 personnes sur les sites de Villeneuve d'Ascq et Lomme.

Anglais (43 inscrits)

L'ADEP propose des séances d'anglais en journée et en soirée par module de 45 heures.

Italien (15 inscrits)

L'ADEP propose des séances d'italien le mercredi soir par module de 45 heures.





⇒ **Jeunesse**

Gaming Day (163 inscrits)

Dans le cadre de la lutte contre le décrochage scolaire, l'ADEP a créé un espace Gaming en 2016. Dans la continuité de cet espace, en 2022 en co-construction avec les partenaires du territoire, l'ADEP et Pôle Emploi ont mis en place un événement dédié à la rencontre des métiers des jeux vidéo. Durant cette journée, des professionnels de ce secteur se sont réunis afin de faire découvrir les métiers et les formations associées. Ce forum a permis de mobiliser de nombreux jeunes qui ont participé à des ateliers, des conférences, des rendez-vous BtoC, des temps de parole avec des psychologues, L'objectif de cette journée a été de remobiliser les jeunes en leur offrant l'opportunité de rencontrer tous ces professionnels.

E-sport (37 inscrits)

Offre la possibilité aux jeunes de la ville de Roubaix (en difficulté scolaire, décrochage scolaire, issus des quartiers prioritaires...), de découvrir, d'apprendre et de se former à travers le jeu vidéo notamment dans le domaine de la compétition E-sportive.

C'est l'occasion pour les jeunes de se former à différents logiciels, à l'organisation d'événements, de développer et de consolider leurs compétences formelles et informelles.

Culture Game (85 inscrits)

Le projet quartier d'été 2023 s'est déroulé du 20 juillet au 24 août 2023 inclus.

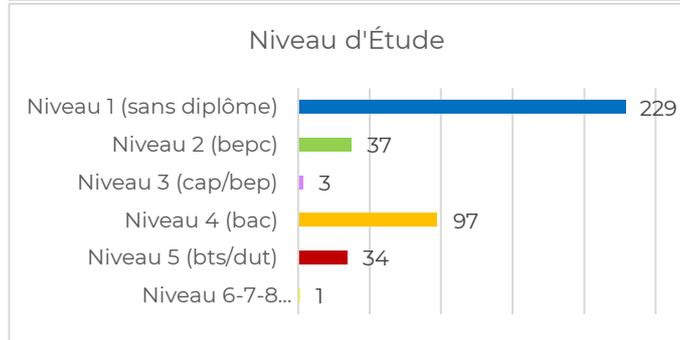
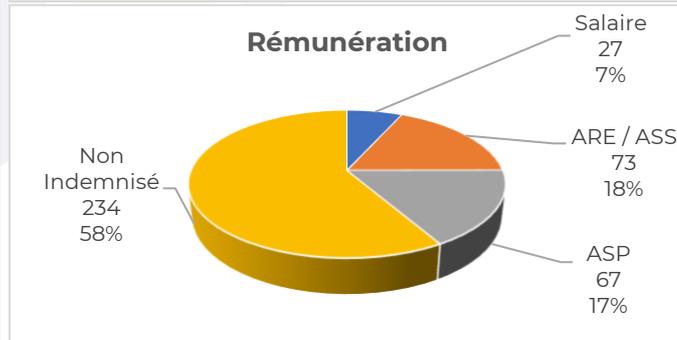
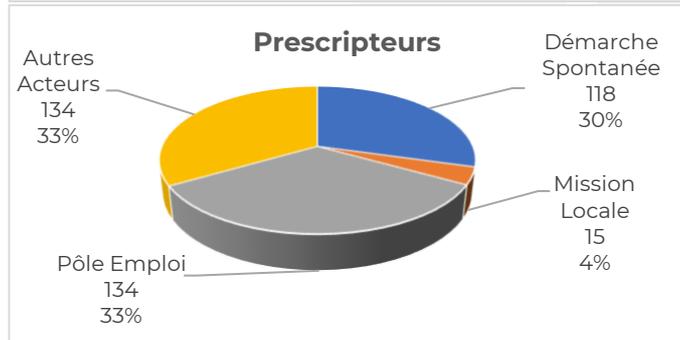
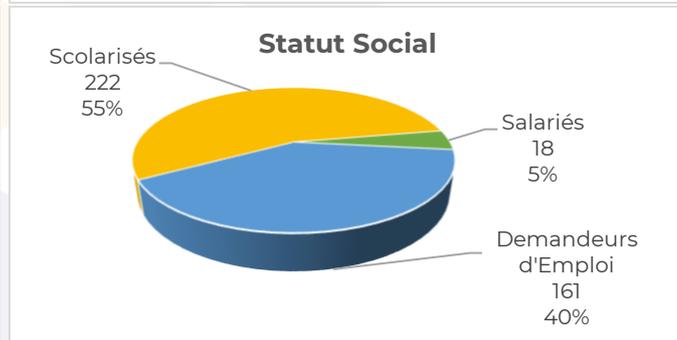
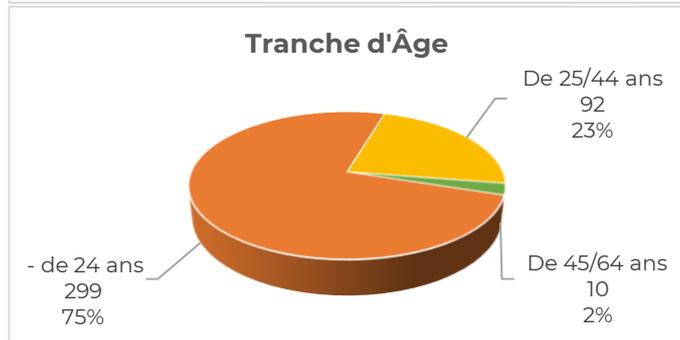
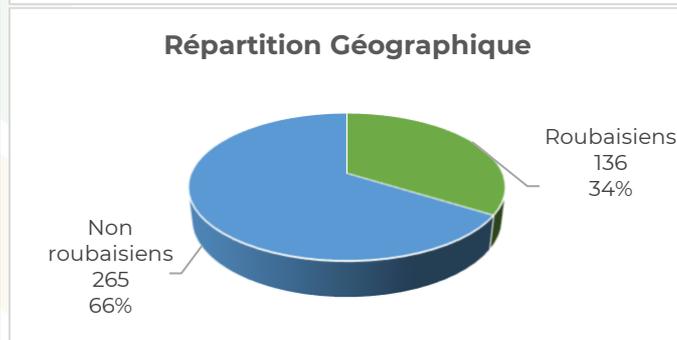
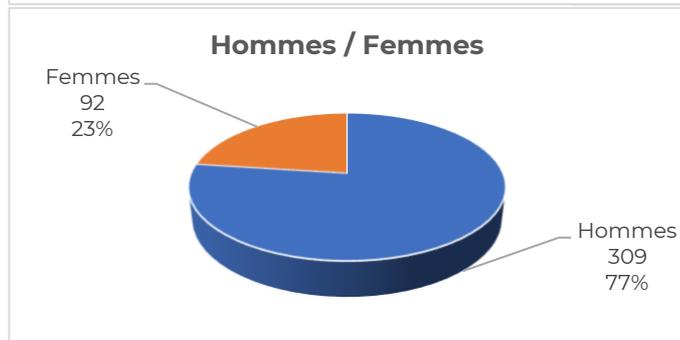
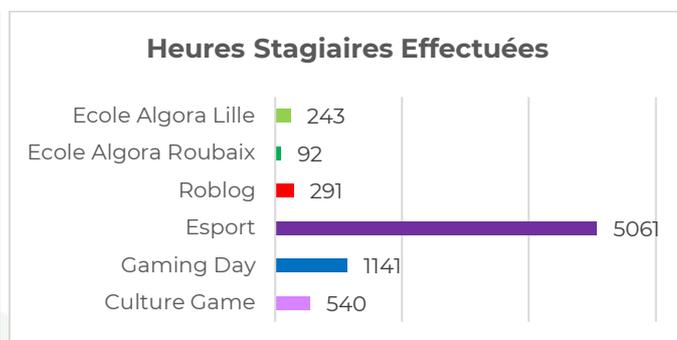
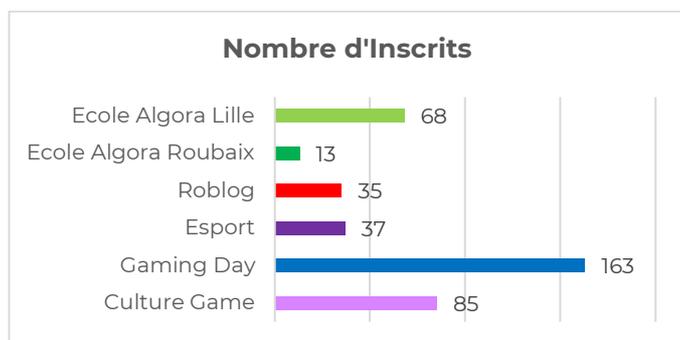
Nous avons proposé une visite du musée Palais des Beaux-Arts, une journée Gaming à l'Atelier de Tourcoing, un Quiz culturel sur le jeu vidéo et un Tournoi de jeu vidéo.

Roblog (35 inscrits)

L'ADEP propose des parcours immersifs, tels que des ateliers et des stages ludiques, conçus pour les enfants de 8 ans et plus issus des QPV. L'objectif est de les initier de manière innovante aux outils numériques et à leurs applications. Les participants auront l'occasion de créer et de faire fonctionner des robots, établissant ainsi une connexion significative. Parallèlement, l'accent sera mis sur une compréhension approfondie et une utilisation améliorée des outils numériques, tout en créant un blog pour mettre en avant leur travail d'intégration des robots dans divers environnements.

Robotik Algora (13 inscrits à Roubaix et 22 inscrits à Lille)

L'ADEP met en place des ateliers ludiques et concrets permettant aux jeunes d'apprendre à programmer et faire bouger des robots qu'ils auront fabriqués de leurs propres mains. Cette initiative permet aux enfants des quartiers prioritaires d'accéder à ce type d'outils et de découvrir le monde numérique qui les entoure. De plus, au-delà de la programmation, l'enfant apprend à développer ses capacités à avoir une pensée critique, à faire preuve de créativité et enfin, c'est un épanouissement culturel considérable !





C. Indicateurs de suivi de l'activité de la ville de Roubaix

Insertion Professionnelle	Objectifs pour 120 000 €	Objectifs pour 100 000 €	Différentiel Perte 20 000€	Réalisé en 2023	Réalisé en 2022
Nombre de roubaisiens informés de l'offre de l'ADEP	500	417	-83	2 766	1 541
Nombre de roubaisiens intégrant une offre de l'ADEP	400	333	-67	386	576
Nombre de roubaisiens en recherche d'emploi intégrant une formation dans un objectif d'insertion professionnelle	150	125	-25	164	201
Nombre de roubaisiens en cddi intégrant une formation dans un objectif de poursuite de parcours professionnel	100	83	-17	34 sur devis	97 57 financés par un contrat ville 40 sur devis
Nombre de jeunes déscolarisés accompagnés	50	42	-8	61	34
Types de sortie à l'issue de la formation pour les personnes en recherche d'emploi				Total = 61 CDI, CDD = 28 Création d'entreprise = 2 Formation Qualifiante = 27 Intérim = 1 Service Civique = 3	Total = 58 CDI, CDD = 45 Formation Qualifiante = 13
Types de sortie à l'issue de la formation pour les personnes en CDDi				Total = 11 CDI, CDD = 7 Formation Qualifiante = 4	Total = 3 Formation Qualifiante = 3
VIE DE QUARTIER					
Nombre d'habitants du quartier adhérent et fréquentant l'ADEP				193	192
Nombre d'actions en faveur du quartier				Atelier découverte de la robotique sur « le terrain rouge » en partenariat avec le comité des 6 quartiers Évènement terrain rouge 7/10 Journée des associations	Atelier découverte de la robotique sur « le terrain rouge » en partenariat avec le comité des 6 quartiers Journée des associations